

Grimuku - Niveau 1

Compléter ces grilles en plaçant un nombre à un chiffre par case vide de manière à ce que le nombre qui précède la flèche soit le produit des nombres qui suivent.

18	⇒		2	⇒	
6			14		
↓	14	⇒	↓		
	12			8	↑
	↓	4		↓	16
		12		←	8
10	⇒				
			14	⇒	

Pour cette grille, il faut utiliser uniquement la table de multiplication par 2.

		←	35		
			45	⇒	10
	30	⇒			↓
↑	40			15	
20	↓		25	↓	
			15	⇒	
		←	15		
			20	⇒	

Pour cette grille, il faut utiliser uniquement la table de multiplication par 5.

12	⇒		
2			21
↓	9	⇒	↓
			↑
		18	
		←	6

Pour cette grille, il faut utiliser uniquement les tables de multiplication par 2 et par 3.

18	⇒		
36			72
↓		←	24
			↑
	54		
	48	⇒	

Pour cette grille, il faut utiliser uniquement les tables de multiplication par 6 et par 9.

Et maintenant inventer un grimuku utilisant uniquement les tables de multiplication par 3 et par 6.

Correction ... à regarder une fois que vous avez cherché.

Compléter ces grilles en plaçant un nombre à un chiffre par case vide de manière à ce que le nombre qui précède la flèche soit le produit des nombres qui suivent.

18	⇒	9	2	2	⇒	1	2
6				14			
↓		14	⇒	2	↓		8
		12		↑		8	↑
2		↓	6	4	2	↓	16
			←	12		←	8
10	⇒	2	5			2	7
				14	⇒		

5	7	←	35	5	9	
			45	⇒		10
4	30	⇒	6	5		↓
↑	40			↑	15	
20	↓	8		25	↓	5
				15	⇒	
3	5	←	15	4	5	
			20	⇒		

12	⇒	2	6	
2				21
↓		9	⇒	3
				↓
2		3		18
			←	6
				7

18	⇒	9	2	
36				72
↓		6	←	24
				↓
9		↑	54	6
			48	⇒
				8